

## REGLAMENTO DE HANDICAP DE PITCH & PUTT Reglamento acorde norma FIPPA



El presente reglamento tendrá validez desde el 1 de Mayo de 2018 y será aplicado a todo Torneo que sea ingresado a los registros de Handicap de la Federación Chilena de Golf P&P, FECHIPP

1.- En casos de ausencia de una normativa concreta, dificultades de interpretación del presente reglamento de Handicap, se someterá el caso a la Comisión Deportiva de la FECHIPP. La decisión final, será inapelable.

### 2.0 - HANDICAP

#### 2.1 - HANDICAP EXACTO (HE)

Es el handicap que resulta de aplicar el procedimiento descrito en este Reglamento y se expresa mediante un número entero, sin signo, seguido de una cifra decimal. No obstante, cuando se trate de jugadores que, por su nivel de juego, tengan que ceder golpes al campo, su handicap se representará siempre anteponiendo el signo (+).

#### 2.2 - HANDICAP DE JUEGO (HJ)

Es el Handicap Exacto (HE) redondeado por exceso o por defecto al número entero más próximo (0,5 o más, equivale al entero superior; 0,4 o menos equivale al entero inferior). Cuando se trate de un jugador con handicap (+), se redondeará de la siguiente manera:

de (+) 0,1 a (+) 0,5 = 0

de (+) 0,6 a (+) 1,5 = (+) 1

de (+) 1,6 a (+) 2,5 = (+) 2

#### 2.3 - HANDICAP DE JUEGO REAL (HJR)

Es el handicap con el que participa cada jugador o equipo en una competición y corresponde el que resulta de aplicar el Handicap de Juego (HJ) de cada jugador las fórmulas y factores establecidos por la FIPPA para cada modalidad de juego

### 3.0 - CATEGORÍAS DE HANDICAPS

Todos los jugadores serán clasificados en tres categorías:



#### Categoría Handicaps de Juego

Primera Categoría : Hándicap de 1 a 5 incluido  
Segunda Categoría : Handicap de 6 a 13 incluido  
Tercera Categoría : Handicap de 14 a 21 incluido

Nota : En cuanto al sistema de premios que se dan en los diferentes torneos que organizan los clubes , se recomienda hacer clasificación por categorías de handicap en función del número de participantes

#### Dos Categorías de Handicap:

-Handicap Inferior: 0 a 10  
-Handicap Superior : 11 a 21

#### Tres Categorías de Handicap

-Handicap Inferior : 0 a 5  
-Handicap medio: 6 a 13  
-Handicap Superior: 14 a 21

Debemos insistir en que esto es una recomendación de la FECHIPP y que cada Club es Libre de decidir el número de categoría con que realiza sus Torneos

### 4.0 - ADJUDICACIÓN DE HANDICAP

#### 4.1 - HANDICAP MÁXIMO

El handicap máximo que se podrá otorgar será 21,0 para todos los jugadores y jugadoras. Siempre se otorgará el handicap mínimo resultante cuando confluyan dos o más de las opciones de obtención del primer handicap.

#### 4.2 - NUEVOS JUGADORES

Para obtener el primer hándicap de P&P , el jugador puede optar por cualquiera de las siguientes posibilidades:

A.- Presentar dos tarjetas firmadas en torneos celebrados en algunos de los Campos de P&P asociados a la Federación. Se calculará el valor promedio de los dos recorridos y se le atribuirá un Handicap Exacto (HE) igual a la diferencia entre este valor promedio medio y el par del campo (54).

Federación Chilena de Golf Pitch&Putt [www.chilegolfpyp.cl](http://www.chilegolfpyp.cl) Santiago, Chile

B.- Presentar dos tarjetas firmadas por un profesor y proceder de la forma anteriormente descrita.



C.- Presentar una tarjeta firmada por un profesor y otra en torneo y proceder de la forma anteriormente descrita.

D.- Obtener un certificado de asistencia a un curso organizado por uno de los campos miembros de la FECHIPP. El curso deberá tener un mínimo de diez horas y incluir sesiones teóricas y salidas al campo. En este caso, el profesor ha de adjudicar un Handicap Exacto (HE) al jugador atendiendo a su nivel de juego ya que esta es la única forma subjetiva de adjudicar un primer handicap al jugador.

Se alienta a los campos que proporcionen a los principiantes la mayor información posible sobre las Reglas de Juego y las Normas de Etiqueta y, a ser posible, faciliten que jueguen sus primeros torneos en un grupo donde haya un jugador experimentado que les informe sobre las mismas.

#### **4.3 - JUGADORES FEDERADOS DE OTROS DEPORTES**

Aquellos jugadores que, estando en posesión de handicap de golf deseen obtener el Handicap de Pitch & Putt, utilizarán el siguiente procedimiento:

A. Deberán jugar un primer y único torneo (recorrido de 18 hoyos) en un campo miembro de la FECHIPP con un Handicap de Pitch & Putt que resulte de aplicar la siguiente tabla de equivalencias. Para este día y torneo, este será el handicap efectos de clasificación del jugador:

<b>Handicap de Golf</b>	<b>Handicap P&amp;P Equivalent</b>
0 a 3	0
4 a 5	1
6 a 9	2
10 a 12	4
13 a 16	5
17 a 20	7
21 a 24	9
25 a 28	11
29 a 36	14
37 a 43	17
superior a 44	21

Para calcular el nuevo Handicap de Pitch & Putt, utilizaremos el resultado bruto del torneo en cuestión y se le restará el par 54 y así obtener un Handicap Teórico (Handicap Teórico = Resultado bruto - 54). A este valor le sumaremos el Handicap

Equivalente usado en el torneo y lo dividiremos por 2.



El valor que así resulte será el Handicap Exacto (HE) de Pitch & Putt del jugador.  
**Handicap Teórico + Handicap Equivalente = Handicap P & P (HE)**

B- Obtener handicap jugando un recorrido de 18 hoyos en compañía de un profesor. Se calculará haciendo la media entre el Handicap Teórico y el hándicap utilizado en el recorrido con el mismo procedimiento anterior.

4.4 - Los jugadores que hayan tenido Handicap de Pitch & Putt pero que actualmente estén dados de baja de la FECHIPP, recuperarán su último handicap que conste en el archivo de la FECHIPP

## 5.0 - MODIFICACIÓN DE HANDICAP

El Handicap Exacto (HE) de un jugador se modificará en función de los resultados válidos obtenidos en todas las competiciones en las que participe, según el siguiente procedimiento y en función del tipo de recorrido.

Para que una competición sea válida para modificar handicap y, exclusivamente en competiciones de categorías es condición indispensable que haya un mínimo de 20 jugadores por día de competición. Sólo por decisión de la Comisión Deportiva se puede modificar hándicap con menos participantes en competición.

El Neto Diferencial es la diferencia entre el resultado conseguido en competición y el resultado teórico que correspondería al jugador o jugadora por su Handicap de Juego (HJ).

## 5.1 - RECORRIDOS LOCALES

Existen tres zonas de variación de hándicap, llamadas Neutra, subidas, bajadas

### Zona neutra:

Si un jugador obtiene un diferencial neto igual a 0, + 1, + 2, + 3, + 4 o + 5, su Handicap Exacto (HE) no se modificará.

## Subidas:

Cuando un jugador obtenga en una vuelta válida de 18 hoyos en competición un diferencial neto superior a + 5, su Handicap Exacto (HE) incrementará en 0,2 puntos, indistintamente de su categoría de juego.



## Bajadas :

Cuando un jugador consigue en una vuelta válida de 18 hoyos en competición, un resultado más bajo que el que le correspondería por su Handicap de Juego (HJ) y por tanto un diferencial neto negativo, su handicap se reducirá en una cantidad diferente para cada una de las categorías de la forma siguiente:

Competiciones individuales

La bajada del Handicap Exacto (HE) será la que resulte de multiplicar su diferencial neto por el valor indicado en la siguiente tabla formato reducido

Categoría	Handicap	Restar por cada golpe
1ª	0 a 5	0,2
2ª	6 a 13	0,4
3ª	14 a 21	0,6

## EJEMPLOS PARA ENTENDER LA NORMA

### Ej. Zona Neutra :

Jugador con Handicap 10

Su teórico de Juego es 64 ( equivalente a Par de cancha 54 + Handicap)

Termina un Torneo con 67

Su diferencial Neto es entonces  $67-64$  ( gross-teorico de Juego) = +3

Como su diferencial neto es +3 su hándicap no tendrá variación , lo mismo que si hubiese sido 0 , +1,+2,+3,+4 ò +5

### Ej Subida de Handicap

Jugador con Handicap 12

Su teórico de juego es  $54+12 = 66$  ( par de Cancha + Handicap)

Termina un Torneo con 72

Su diferencial Neto es entonces  $72-66$  ( gross – teòrico de Juego) = +6

Como su diferencial neto es superior a +5 se le subirà el Handicap en 0.2 en total no Importando en que categoría de Juego se encuentre

## Ej Bajada de Handicap



Jugador con hándicap 21, es decir Categoría 3

Su teórico de Juego es  $54+21 = 75$  ( par de cancha + Handicap)

Termina un torneo con 65

Su diferencial Neto es entonces  $65-75$  ( gross- teórico de Juego) = -10

Como pertenece a la categoría 3 se le descontará 0.6 de su Handicap por cada golpe menos respecto a su teórico de Juego

En este caso es Handicap  $21 - (0.6 \times 10) = 21-6= 15$

Su Nuevo Handicap de Juego será 15

Nota :

Categoría 1 se resta 0.2 por golpe menos

Categoría 2 se resta 0.4 por golpe menos

Categoría 3 se resta 0.6 por golpe menos

## 6.0 - RESPONSABILIDAD DEL JUGADOR

Cada jugador deberá asumir la responsabilidad de conocer e informar sobre su Handicap Exacto (HE) y las variaciones que haya podido tener entre uno y otro torneo

### 6.1

El máximo número de Golpes que será registrado en un hoyo para efectos de Handicap será de 7. Todo score superior a ese Valor será convertido en 7 para el cálculo del Gross Final de una Tarjeta que será usada para Ajuste de handicap.

Lo anterior es independiente a las reglas propias de un Torneo en cuanto al número de Golpes máximo a registrar por hoyo.

### 6.2

Los diferentes clubes que Organizan Torneos bajo Norma FIPPA llevan sus propios cálculos de Handicap y clasificación en categorías de los Jugadores. La Federación registrará la tarjeta del Jugador y realizará los cálculos de acuerdo al Handicap y categoría que se encuentre registrado el Jugador en la Federación Chilena de Pitch&Putt.

6.3 La Federación Chilena de Pitch & Putt gestionará que los Clubes que organizan torneos bajo Norma FIPPA ingresen los resultados de los detalles de las tarjetas de los torneos, con los cuales la Federación mantendrá actualizado el Handicap.

## 7.0.- Modificación de Handicap en Torneo más de 18 Hoyos



La modificación de Handicap en Torneos a más de 18 hoyos será realizado con cada ronda de Juego. Primera Ronda ajusta su hándicap actual de Juego . La segunda ronda vuelve a ajustar y así sucesivamente hasta completar las Rondas de juego del Torneo.

# Válido desde 1 de Mayo de 2018